アハムービー作成

宮野 龍一 大塚 優介

1. まえがき

私たちがアハムービーを作成したきっかけは、 最近よくテレビでアハムービーを見るようにな り、私たちも原理に興味を持ち作ってみようと思 ったからです。

2.原 理

ー枚の画像を元に、その画像を加工します。元 の画像に加工した画像を重ねて上になった画像 の透明度を少しずつ下げていき、下の画像を出す ことで少しずつ変化させていきます。



図1 庭 (変化前)



図2 庭 (変化後)

3. 研究内容

使用したソフトを次に示す。

- ・フラッシュ作成ソフト ParaFla,
- ・画像加工ソフト photo shop,
- ・画像加工ソフト inkscape

(1) アニメーションの作成

フラッシュ作成ソフトの ParaFla の使いを 学ぶために、簡単なアニメーションを作成しまし た。



図5 芽3 図6 芽4 仕組みはパラパラマンガと同じで、画像を変化 させたものを連続でめくって画像が変化してい るように見せるようになっています。

図3~図6は最初に作ったアニメーションの 素材です。

(2) 画像の編集・加工

アハムービーを作る為の画像を編集していき ます。

元になる画像を用意します。



図7 キリン(変化前) 次にその画像の一部の色や物体を微妙な変化 を加え、移動させていきます。



図8 キリン (変化後)

(3)物体が移動するアハムービーの作成
 物体が移動するアハムービーの説明です。
 移動のムービーは1枚1枚少しずつ編集して
 いくので、根気のいる作業です。



図9 ピサの斜塔



図10 空

まず、図9と図10のような、素材になる2枚 の画像を用意します。

次に図9の画像から photo shop を使用し、背 景の部分を切り取ります。



図11 photoshop 画面

図11のように、背景を切り取ることができた ら図9の画像と合成します。



図12 加工前1



図13 加工前2

合成をしたら、まず1枚目を保存します。次に、 図11で作成した部分を少し右にずらし、また保 存します。

この作業を50回程度くり返すと図12から 図13のように風景の部分がずれていきます。





前の工程で作った50枚の画像を図14のよ うに線で囲った範囲を切り取り新しく保存して いきます。

前の工程で作成した画像をパラパラ漫画のように連続で表示させることで空が動いているように見せることができます。

これで物体が移動するアハムービーの完成です。

(4)アハムービーの作成

画像の編集ができたら、フラッシュ作成ソフト の ParaFla を使ってムービーにしていきます。

まず図1の画像を1枚と図2の画像を50枚 くらい用意します。そしてフレーム1に図1を設 定し、フレーム2~51に図2の画像を設定しま す。

次にフレーム1の図1の深度を-1にし、固定 画像に設定します。

そしてフレーム 2~51までの画像の透明度を 順番に2%~100%まで設定していきます。そ うすることで、画像の色がだんだん変っていくよ うに錯覚します。

これで色の変化のアハムービーは完成です。



図15 スタート画面

完成したアハムービーを再生すると最後の画 像が表示された次に最初の画像が表示され、ルー プするようになります。

最初の画像と最後の画像が連続で表示される と、どこが変化しているのかがすぐに解ってしま います。

それを防ぐために変化前や変化後とは関係の ないスタートなどの画像を用意し、開始から2秒 程度表示させることで、ループして答えが解って しまう欠点を無くすことができます。

他にも Parafla はスクリプトが使用できるので、 1フレーム目にボタンのスクリプトを挿入して スタートボタンを作成し、ループしてもスタート ボタンをクリックしないとスタートさせない方 法もあります。 4. まとめ

アハムービーの原理について学ぶことができ、 画像編集の技術もとても身に付きました。物体の 移動のアハムービーなどの作り方を自分たちで 考えることができました。

5. あとがき

今回の研究で、フラッシュムービーを実際に作ってみることでソフトウェアについての勉強や アハムービーの作り方が勉強できました。

今回作ったアハムービーは主に色を変えたり するものが主体で、物体が移動するアハムービー はなかなか上手くできず、満足のいく作品ができ なかったので残念でした。色の変化するアハムー ビーについては私が思っていた以上のものがで きたのでそれはとても良かったと思います。

決められた時間の中でできた作品はあまり多 くはなかったですが良い作品ができてよかった と思います。時間が足りなかったのでここまでし かできませんでしたが、機会があれば物体が移動 するアハムービーやParaflaでスクリプトをたく さん使用した flash ムービー作成に挑戦したいと 思います。

今回行った研究は二人で協力し合い、楽しく作 業ができ、良い経験となりました。

6. 参考ホームページ

• Parafla(<u>http://www.geocities.jp/coa9999/</u>)
(http://www.tees.ne.jp/~su-zu-ki/d/t/t2.htm
)

(<u>http://www.forest.impress.co.jp/lib/pic/pi</u> <u>ccam/paint/inkscape.html</u>)

inkscape