

『 Blender 作品 』

金本 光一郎 柴田 隆盛
井上 鳳雅 山中 創太

1. まえがき

僕たちが Blender をやっている理由は前の三年生の情報技術科の課題研究論文を見て僕たちもやってみようと思いはじめました。

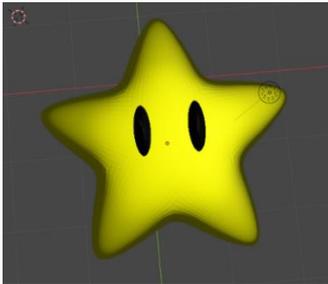
まずは YouTube で初心者でもつくれるものを検索して作りやすいものを検索して真似して作ってみました。

2. 原理

Blender を使いました。

3. 研究内容

(1)まずは、簡単に作ることができるマリオのスターから作り始めました。



(画像1)

スターは湾曲している部分を作るのが難しく何度もきれいになるように作り直したので時間がかかり大変でした。

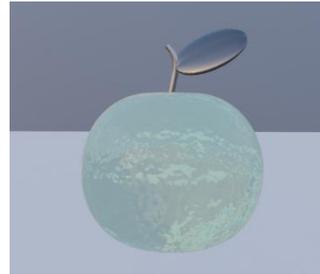
(2)次に、少し慣れてから難易度が上がった丸いものを作ろうと思い、ドラゴンクエストのスライムを作りました。



(画像2)

スライムは全体的に丸くできていて、その中に口や目などのパーツを付け加えることがとても難しかったです。

(3)さらに、丸くて透き通った綺麗なものを作りたいと思い、ガラスのようなりんごを作りました。



(画像3)

りんごは丸いだけではなく上の部分がへこんでいて Blender で作るには難しく、大変でした。

(4)最後に、動くものも作ってみたいと思い、動画で流せるような作品も作りました。

花火のように綺麗なものを作りたいかったので、細かい粒子のようなものがたくさん集まり文字を作る作品にしました。



(画像4)

4. まとめ

今回は、Blender を使って自分たちの作りたいものを作るというのを目標にしました。一つ一つ作るごとに、3Dでのモデリン

グの原理や、難

しさに気づくことができました。

作品が完成したときはとても嬉しく達成感
ありました。作品を作り終えたら新たに何か
を作りたいと思い新しいチャレンジに繋がっ
たので良い経験になったし、楽しかったで
す。

5. あとがき

せっかく Blender を使ったんだから、もう
少しクオリティーを高めれたらよかったと思
いました。

また、作るものが早く決まっていれば、ク
オリティーをもっと上げれたり、もっと多く
の作品を作ることができたりしたなと思いま
した。